

UTSPILLSKONVENSJONER

	(Mot farge = uthevet.	Mot NT = understreket)	
A K	K Q T (x)	H x x	T x
A K x (x x)	K Q x (x)	H x	9 8 x (x)
A K x x (x x)	K J T (x)	J T 9 (x)	9 8
A K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	9 x
A K J (x)	Q J x (x)	J 9 8 (x)	x x
A Q T 9	H T 9 (x)	T 9 8 (x)	x x x
A J T (x)	H 9 8 (x)	T 9 x (x)	x x x x
K Q (x)	H x x x x	T x x (x)	x x x x x
K Q J (x)	H x x x	T 9	x x x x x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:	norsk
Styrkekast:	lavt
Fortsettelse i farge fra:	gjenværende
1. frie avkast:	styrke
Lavinthal:	ja
Invitt fra honnør inne i spillet:	ja
Trumfsignaler:	
Andre motspillskonvensjoner:	

NORSK BRIDGEFORBUND

SYSTEMKORT

for **Arnfinn Helgemo**
og **Bård Kåre Græsli**

VIKTIGE OPPLYSNINGER
(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: naturlig

Spesielle avvik:	
Kravåpninger:	2kl
Åpning 1♣:	3+
Åpning 2♦:	svake 2 6-10
Åpning 1NT:	15-17
Svar:	stayman, overføring

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning:	negativ til 4ruter
Åpning 1NT:	negativ til 3spar
Kravåpning (2♣)	0-3

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill:	norsk
Fordelingskast:	norsk
Styrkekast:	lavt

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: 3+
Svar: **omv min, 3kl sterk sperr, 2NT svak sperr, XYZ**

1♦: 4+
Svar: omv min, samme sperr

1♥: 4 (4) spar
Svar: inv stenber

1♠: 5
Svar: inv stenber

1NT: Utenfor sonen: I sonen: 15-17 alle soner
Svar 2♣: stayman 2♦: overføring
Andre: **3trinnet 2 topp 6.**

2♣: sterk
Svar: 2ruer svak eller hvilemelding

2♦: svake 2 6-10
Svar: 2NT krav

2♥: svake 2
Svar: samme

2♠: svake 2
Svar: samme

2NT: 20-21
Svar: puppet stayman

3♣♦: 7 kort svak Svar:

3♥♠: samme Svar:

3NT: sjanse Svar:

4♣♦: **ekte sperr** Svar:

4♥♠: sperr Svar:

SLEMKONVENSJONER

RKCBW DOPI ROPI cue splinter store frie

Canape-prinsipp:

Rele-prinsipp:

Toronto: 3. Og 4. Hand 2kl 3kort 2ruer 4kort

Negative dobl: tom 4 ru

Invittmeldinger: langfarge

Hopp til 2NT: invitt

Hopp i åpningsfargen: sperr

Hopp i ny farge: sperr eller splinter

Dobbelt hopp i ny farge: renons

Etter opplysende dobling fra motparten:

Laveste fargemelding: max 10 ekte

Fargemelding med hopp: sperr

Enkel høyning: **6-9**

Høyning med hopp: sperr

Hopp til 2NT: **invitt**

Redobling: **10+**

Andre prinsipper og konvensjoner:

FORSVARSMELDINGER

Mot 1NT: 2kl= rut eller begge major, 2rut = 1 maj, 2hj/sp 4kort m
lengre minor, 2NT begge minor, 3kl = kløver

Mot sterk 1♣: 2kl = minor 2ru=major 1NT langfarge

Mot sterk 2♣: Dbl kløver, 3kl=minor 3ru=major 2NT= 1 farge

Mot svake 2: **hopp til 4 minor = 5+ 5 maj**

Mot sperreåpn.:

Mot Multi 2♦: Dbl sterk bal, 2NT minor

Mot Ekrens 2♦: Dbl sterk bal, 2NT minor

Innmelding 1NT: 4. hånd: 15-18

Svar: som for åpning

Innmelding 2NT: **2 laveste**

Overm. av åpnf: michaels, begge major etter minor

Hopp i ny farge: sperr

Spesielle dobl.: utspill, responsiv, støttedbl

Lebensohl: ja

Andre-

forsvarskonv:

PRINSIPPER OG KONVENSJONER