

Støttedobling/-redobling t.o.m. 2♠, Rosenkranz x/xx t.o.m. 2♠, Responsive doblinger dersom gjenmelding mogleg på 3 trinnet.

Forsvars- og konkurransemelding

Innmeldingar (Stil; Svar; Gjenopning)

Opplysende doblingar

Naturleg, sakleg stil. Svar: Overmelding einaste krav.

Minisplinter

1 x – pass – 1y – 2 y = Naturleg

1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenopning)

15-18, system av, unntatt ved 1nt i 4. hand

Hoppinnmeldingar (Stil; Svar; Uvanleg NT)

Svake med 6 kort, friare stil dersom makker har passa. Sonebasert.

2 nt 5-5(4) i to lågaste umelde.

Overmeldingar (Stil; Svar)

Michaels cuebid

Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenopning; Forhandspass)

X: Opplysende

2 ♣: ♦ eller ♥ og ♠

2 ♦: ♥ eller ♠ og ♣

2 ♥: ♠ eller ♣ og ♦

2 ♠: ♣ eller ♦ og ♥

2 nt: ♣ og ♥ eller ♦ og ♠

Dersom pass – 1nt – pass – pass – X = Begge major

Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldingar)

2NT 15-18 med system på, Hopp Michaels etter svake 2

Direkte overmelding av svake 2 spm om hold.

Opplysende doblingar, Michaels etter sperr på 3 trinn

Mot multi 2♦: Direkte 2♥ = 5♣+ 14+ og 2♠ = 5♦+ 14+

Dobling er opplysende ellers naturleg

4 M – 4 nt = Tofargehand

Mot sterke konvensjonelle opningar

Yeslek, fargen over eller dei to neste.

Etter opplysende dobling frå motparten

Krav for runde på 1. trinn, svake hopp etter minor, minisplinter og splinter etter major, 2nt invitt, redobling viser 10 +

Utspel og signal

Utspelsstil

	Utspel	I makkers farge
Farge	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling
NT	3 rd -5 th = norsk fordeling	3 rd -5 th = norsk fordeling
Vidare	Utspel av J,10 el 9 mot nt er topp av ingenting eller 2 høgare	

Utspel

Kort	Mot farge	Mot NT
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9
X	Hxxx/HT9x/xxxx(x)	Hxxx/HT9x/xxxx(x)

Signal i prioritert rekkefølge

	Makkers utsp.	Speleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling
NT: 1	Styrke		Styrke
2	Lavinthal		Lavinthal
3	Fordeling		Fordeling

Signal (trump inkludert): Lågt kort styrke, norsk fordeling

Doblinger

Opplysende doblingar (Stil; Svar; Gjenopning)

Majororientert el 16+ hender. Kan vere svært tynn ved gjenopning.

Opplysende dobling t.o.m. 4 ♠

Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl



WBF

**System-
kort**



System: Naturleg

Spelalar:

Geir Angedal

Øystein Vasset

Grunnsystem

Generelt

5 korts major, 4+♦ og 2+♣

1nt 15-17

Spesielle meldingar som kan kreve forsvar

Multi 2♦, svake 2♥♠ eller 24-25 nt

Kravpassituasjonar

1x – (1/2 y) – pass. Kan vere kravpass og ber makker doble om han er kort i innmeldt farge.

Kravpass på utgangsnivå og høgare dersom vi har meldt minst invittmelding.

Viktige prinsipp som ikkje passar andre stader

XYZ NT, Walsh, Wolff sign off etter gjenmelding 2nt

Nilsland (med avvik), Lebensohl etter bl.a. innmelding over 1nt, dobling av svake 2 og revers

Psyriske meldingar

Kan førekomme.

Opning	Kunstig	Min. #	Neg. X	Beskrivelse	Svar	Vidare meldingsforløp	Forskjellar ved innmelding eller etter forhandspass
1♣		2+	3♠	11(9) – 19(22)	Naturleg, omvendt minor, svake hopp, 2nt 11-12 3♣ = sperr	etter 2♣, 2 nt=11-12 og 3 nt= 13-14 Gjenmelder 1nt med balansert hand og 4 major.	Overmelding viser invitt+ med 5+♣ utan 4 i motsett major
1♦		4+	3♠	11(9) – 19 (22)	Naturleg, omvendt minor, svake hopp, 2nt 11-12 3♦ = sperr	Etter 2♦, 2nt=11-12 og 3nt=13-14 Gjenmelder 1nt med balansert hand og 4 major.	Overmelding viser invitt+ med 4+♦ utan 4 i motsett major
1♥		5+	3♠	11(9) – 19	Naturleg, minisplinter og splinter, invitt stenberg 3♥ er sperr, 2 over 1 krav for runde	Etter 2nt: Naturleg på 3 trinnet, 4 trinnet renons, 4♥ = renons ♠ utan tillegg. 3nt = 18-19 1♥ - 1nt – 2 nt = krav til utgang.	2♣ er omvendt Drury
1♠		5+	3♠	11(9) – 19	Naturleg, minisplinter og splinter, invitt stenberg 3♠ er sperr, 2 over 1 krav for runde	Etter 2nt: Naturleg på 3 trinnet, 4 trinnet renons, 4♠ = renons ♥ utan tillegg. 3nt = 18-19 1♠ - 1nt – 2nt = krav til utgang.	2♣ er omvendt Drury
1 NT		..	2♠	15-17 kan ha 5 major el 6 minor	Stayman, Overføring til major, minorsøk, 2nt invitt, 3♦♦ invitt med 6 kort, 3♥♠ er singel og 3 i motsatt.	Etter stayman 3♣ nytt søk Smolen 1nt – 2♣ – 2♦ – 2♥ = pass el korrigjer 1nt – 2♣ – 2♦ – 2♠ = 4♠ og 5+ minor under invitt	
2♣	x		3♠	20+ eller tilsv. spelestyrke	2♦ 0-6 el ingen god melding, 2nt er minst 5-4 i minor, ellers naturleg	3♣ nytt avslag	
2♦	x			Multi, svake 2 hj/sp el 24-25 nt	2 nt krav og spørsmål, 2♠ inv med ♥ 3♥pass el korrigjer, 4♣ meld fargen under, 4♦ meld fargen, 4♥♠ spel	Etter 2nt: 3♣ = "sterk" svake 2, 3♦ nytt relè, Etter 2nt: 3♦ = "svak" ♥ og 3♥ = "svak" ♠	
2♥		5		5-9(10) 5♥ og 4+ minor	Ny farge ikkje krav, 2nt krav	Ny farge etter svar 2nt er krav	
2♠		5		5-9(10) 5♠ og 4+ minor	Ny farge ikkje krav, 2nt krav	Ny farge etter svar 2nt er krav	
2 NT		..		20-21	Puppet stayman, overføring major, 3♠ = 5♠ og 4♥	Slemkonvensjonar	
3x		6+		Sperr Fri stil i 3.hand	Ny farge på 3-trinn er rundekrav, hopp til 4 trinn er cuebid	RKCB 0314, Spesifikke kongar, Exclusion 0314, 5 nt = pick a slam,	
3NT		...		Gående minor utan sideinntak Spel i 4. hand	4♣pass el korrigjer, 4♦ ber om cuebid	Invitt stenberg, minisplinter og splinter	
4♣,♦		7+		Sperr	4♥♠ spel	Cuebids 1. og 2. kontrollar "up the line"	
4♥,♠				Spel	4nt er 0314	Dopi og Ropi	
4NT		..		Spørsmål etter spesifikke ess	5♣ingen, 5♦♥♠ og 6♣ = respektiv ess, 5nt = 2		